

Sony Honda Mobility

NEWS RELEASE

2025年12月18日

AFEELA、「PS リモートプレイ」を 世界で初めて車内エンタテインメントとして導入



**Sony
Honda
Mobility**

ソニー・ホンダモビリティ株式会社は、ソニー・インターラクティブエンタテインメントが提供する人気アプリケーション「PS リモートプレイ」を AFEELA に導入することを決定しました。本アプリが車載エンタテインメントとして導入されるのは、世界初となります。ユーザーの自宅にある PlayStation®5 (PS5®) または PlayStation®4 (PS4®) 本体から、PlayStation® のゲームを遠隔でストリーミングしてプレイできる本アプリの搭載により、車内でのエンタテインメント体験を革新します。

本アプリは、AFEELA の車内エンタテインメントシステム (IVI) から直接操作することができ、ご自宅の PS5 や PS4 本体にリモートでアクセスすることができます※。車室に搭載された高画質ディスプレイと高品質サウンドシステムを使って、本格的なゲーム体験をお楽しみいただけます。駐車中の待ち時間や、長距離の移動中に車内の同乗者を楽しませたい時にも、AFEELA の機能を通じて外出先から PlayStation の体験をお楽しみいただけます。

“PS リモートプレイの導入は、移動空間を感動空間へと変えるという、AFEELA が目指すモビリティの在り方を具現化するものです。このアプリの導入によって、私たちはお客様の移動体験そのものを、これまでにない最高レベルのエンタテインメントへと進化させます。”

ソニー・ホンダモビリティ株式会社 代表取締役 社長 兼 COO 川西 泉



ソニー・ホンダモビリティは、多様な知を繋げ、最先端テクノロジーを追求する Mobility Tech Company として、人の感性や行動へ働きかけていくモビリティの革新を実現していきます。

※速度が 5Mbps 以上のブロードバンドインターネット接続があれば使用できますが、より良い PS リモートプレイ体験のために、モバイルデータ接続または Wi-Fi 接続で、最低 15Mbps の高速で安定した接続環境を推奨いたします。また、本機能の使用には PS5 または PS4 本体が別途必要です。ネットワーク状況によっては、リモートプレイ機能をご利用になれない場合があります。

本情報は発表時点での情報となります。諸条件により、予告無く変更等の可能性がございます。

<AFEELAについて>

ソニー・ホンダモビリティが考えるモビリティ体験の中心に存在する“FEEL”を表した「AFEELA」は、人が、モビリティを“知性を持つ存在”として「感じる」こと、また、モビリティがセンシングとネットワークに代表される先進技術を用いて、人と社会を「感じる」こと、というインタラクティブな関係性を表現しています。AFEELA として初めて発売するモデル AFEELA1 は、米国カリフォルニア州にて 2026 年中旬の納車開始を予定しています。

<ソニー・ホンダモビリティ株式会社について>

ソニー・ホンダモビリティ株式会社 (SHM) は、ソニーグループ株式会社と本田技研工業株式会社が 2022 年に設立した日本のモビリティテックカンパニーです。ソニーの技術力と本田技研工業のクルマづくりの知見や開発力を融合し、高付加価値モビリティの共同開発・販売、モビリティ向けサービスの提供を通じて、モビリティ業界のイノベーションをリードすることを目指します。詳しくはホームページ

(<https://www.shm-afeela.com>) や [Facebook](#), [Instagram](#), [X](#), [LinkedIn](#) でご覧ください。

<ソニー・インタラクティブエンタテインメントについて>

ソニー・インタラクティブエンタテインメントは、1994 年に日本で初代 PlayStation を発売して以来、エンタテインメントとイノベーションの限界を超える努力を続けてきました。時代を象徴するハードウェア、先駆的なネットワークサービス、数々の受賞歴を誇るゲームタイトルなど、PlayStation の製品とサービスを通じ、革新的で心を揺さぶる感動体験を世界中のプレイヤーに届けています。

本社をカリフォルニア州サンマテオに、グローバル機能をカリフォルニア、ロンドン、東京に構え、世界中に PlayStation Studios のゲーム開発スタジオを展開しています。ソニー・インタラクティブエンタテインメントはソニーグループ株式会社の完全子会社です。

当社の詳細については、企業サイト SonyInteractive.com/jp をご覧ください。

“PlayStation”, “PS5”, “PS4”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。その他の製品名、サービス名、ロゴや会社名の商標および著作物の所有権は、各所有者または許諾者に帰属します。

<本件に関するお問い合わせ先>

ソニー・ホンダモビリティ株式会社

Communications/PR press@sony-honda-mobility.com